|  |
| --- |
| ICalMerge |

Candidat : Leonardo Luna

Chef de projet : Jonathan Melly

Expert 1: Ernesto Montemayor

Expert 2: Serge Wenger

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 4](#_Toc72994972)

[1.1 Introduction 4](#_Toc72994973)

[1.2 Objectifs 4](#_Toc72994974)

[1.2.1 Maximum de 10 fichiers source 4](#_Toc72994975)

[1.2.2 Chargement de fichiers 4](#_Toc72994976)

[1.2.3 Vérification du format automatique 5](#_Toc72994977)

[1.2.4 Résumé avec le nombre d’événements 5](#_Toc72994978)

[1.2.5 Fusion et Pop-up de fusion 5](#_Toc72994979)

[1.2.6 Barre de progression 5](#_Toc72994980)

[1.2.7 Avertissement fichier de destination 5](#_Toc72994981)

[1.2.8 Vérification de l’intégrité du fichier fusionné 5](#_Toc72994982)

[1.2.9 Utilisation d’un système de versioning 5](#_Toc72994983)

[1.2.10 Rubrique d’aide 6](#_Toc72994984)

[1.2.11 Explication du format ICal 6](#_Toc72994985)

[1.2.12 Respect des normes de codage ETML 6](#_Toc72994986)

[1.3 Planification initiale 7](#_Toc72994987)

[2 Analyse / Conception 8](#_Toc72994988)

[2.1 Concept 8](#_Toc72994989)

[2.1.1 Maximum de 10 fichiers source 8](#_Toc72994990)

[2.1.2 Chargement de fichiers 9](#_Toc72994991)

[2.1.3 Vérification du format automatique 9](#_Toc72994992)

[2.1.4 Résumé avec le nombre d’événements 10](#_Toc72994993)

[2.1.5 Fusion et Pop-up de fusion 10](#_Toc72994994)

[2.1.6 Barre de progression 12](#_Toc72994995)

[2.1.7 Vérification de l’intégrité du fichier fusionné 13](#_Toc72994996)

[2.1.8 Avertissement fichier de destination 13](#_Toc72994997)

[2.1.9 Utilisation d’un système de versioning 15](#_Toc72994998)

[2.1.10 Rubrique d’aide 16](#_Toc72994999)

[2.1.11 Explication du format ICal 17](#_Toc72995000)

[2.1.12 Respect des normes ETML 17](#_Toc72995001)

[2.2 Stratégie de test 17](#_Toc72995002)

[2.3 Risques techniques 17](#_Toc72995003)

[2.4 Planification 17](#_Toc72995004)

[2.5 Dossier de conception 18](#_Toc72995005)

[3 Réalisation 19](#_Toc72995006)

[3.1 Dossier de réalisation 19](#_Toc72995007)

[3.1.1 Maximum de 10 fichiers source 19](#_Toc72995008)

[3.1.2 Chargement de fichiers 24](#_Toc72995009)

[3.1.3 Vérification du format automatique 26](#_Toc72995010)

[3.1.4 Résumé avec le nombre d’événements 26](#_Toc72995011)

[3.1.5 Fusion et pop-up de fusion 27](#_Toc72995012)

[3.1.6 Barre de progression 28](#_Toc72995013)

[3.1.7 Avertissement fichier de destination 29](#_Toc72995014)

[3.1.8 Vérification de l’intégrité du fichier fusionné 29](#_Toc72995015)

[3.1.9 Utilisation d’un système de versioning 29](#_Toc72995016)

[3.1.10 Rubrique d’aide 29](#_Toc72995017)

[3.1.11 Respect des normes ETML 29](#_Toc72995018)

[3.2 Description des tests effectués 29](#_Toc72995019)

[3.3 Erreurs restantes 32](#_Toc72995020)

[3.4 Liste des documents fournis 33](#_Toc72995021)

[4 Conclusions 33](#_Toc72995022)

[5 Annexes 34](#_Toc72995023)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 34](#_Toc72995024)

[5.2 Sources – Bibliographie 34](#_Toc72995025)

[5.3 Journal de travail 34](#_Toc72995026)

[5.4 Manuel d'Installation 34](#_Toc72995027)

[5.5 Manuel d'Utilisation 34](#_Toc72995028)

[5.6 Archives du projet 34](#_Toc72995029)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Selon le Cahier des charges : ICalMerge est une solution pour fusionner plusieurs sources de calendrier au format ICAL vers un seul flux. Ceci est particulièrement utile lorsqu'on reçoit plusieurs calendriers pour une conférence par exemple et qu'on veut regrouper cela dans un seul fichier à importer…

Voici le croquis de l’application fourni avec le cahier des charges :



1. Mocku-up de l'application

## Objectifs

### Maximum de 10 fichiers source

Il sera possible d’ajouter d’autres sources. Il pourra y en avoir un maximum de dix.

### Chargement de fichiers

Il devra être possible d’importer deux chemin de fichiers source. Il sera possible d’ajouter les fichiers source par glisser/déposer, comme demandé dans les points techniques évalués du CDC.

### Vérification du format automatique

Lorsque l’utilisateur importera le chemin d’une source, une vérification du format du fichier devra se faire automatiquement.

### Résumé avec le nombre d’événements

Si l’importation d’un fichier s’est correctement déroulée, un label affichera le nombre d’événements que contient le fichier choisi. Voir image ci-dessous.



2. Mock-up des contrôles servant à l'importation

### Fusion et Pop-up de fusion

Lorsque l’on clique sur le bouton « Fusionner », une pop-up s’ouvrira et permettra à l’utilisateur de choisir la destination du fichier résultant de la fusion.

### Barre de progression

Lorsque la fusion s’effectue, une barre de progression se charge en fonction de l’avancement de la fusion. Comme discuté avec M. Melly, le cent pourcent de la barre, correspondra au nombre total d’événements à fusionner.

### Avertissement fichier de destination

Lorsque la fusion se termine elle affichera un pop-up qui permettra d’exporter le fichier fusionné. Si le fichier de destination existe déjà, il faudra avertir l’utilisateur.

### Vérification de l’intégrité du fichier fusionné

Pour vérifier cela, le nombre d’événements créés devra correspondre au nombre d’événements à fusionner.

### Utilisation d’un système de versioning

Le projet devra être sauvegardé sur un programme de versioning

### Rubrique d’aide

Lorsque l’utilisateur pressera sur la touche F1 de son clavier, une page d’aide devra apparaître avec des instructions sur l’utilisation de l’application.

### Explication du format ICal

Une explication du format ICal sera requise dans le rapport de projet.

### Respect des normes de codage ETML

Le développeur devra suivre les normes de codages de l’ETML.

## 15Planification initiale

3. Planification initiale du projet

# Analyse / Conception

## Concept

### Maximum de 10 fichiers source

Pour commencer avec ce projet il serait bon de s’occuper de la partie graphique. Il faudrait qu’il soit possible d’ajouter jusqu’à 10 sources qui seront au début, purement visuelles. Celles-ci seront gérées par un objet nommé « SourceComponents ».  
  
Un « SourceComponents » sera un objet qui contiendra les contrôles nécessaire pour que l’utilisateur puisse ajouter un fichier source.  
Sur cette image il y’a deux lignes, donc deux fois cet objet :  
  
Cela implique que chaque « SourceComponents » devra se charger de stocker le chemin d’un fichier chargé dans une variable de type string.  
   
A chaque initialisation d’un de ces objet, il s’occupera d’afficher ses contrôles lui-même.  
  
Pour savoir si nous avons atteint le nombre maximum de sources, le formulaire contiendra une liste de « Source Components ».  
  
Pour dix objets dans cette liste, il y’aura dix lignes qui permettront d’ajouter une source. Donc, dix « SourceComponents » correspond à dix sources. Pour ajouter une source il y’aura un bouton prévu cet effet :  
  
Il serait dérangeant de pouvoir seulement en ajouter mais de ne pas en enlever. Pour cela un bouton de suppression sera prévu à cet effet.  
  
Ce bouton impliquera qu’on retira le dernier « SourceComponents » de la liste et que l’on supprimera donc la dernière ligne ajoutée.

6. Bouton de retiration d'une source

5. Bouton d'ajout d'une source

4. Mock-up de deux objets SourceComponents

### Chargement de fichiers

Il y’aura deux façons possible d’importer un fichier à fusionner :

* Glisser/Déposer le fichier sur le textbox d’une source.

7. Contrôles chargement de source

* Cliquer sur un bouton « parcourir » qui ouvrira une fenêtre permettant de choisir le fichier à importer.

8. Bouton parcourir

### Vérification du format automatique

La classe « SourceComponents » contiendra une méthode qui se chargera de vérifier si le fichier indiqué est valide.  
  
Cette méthode se lancera à chaque fois que :

* L’utilisateur modifie le chemin directement via le champ de texte
* Lorsque l’utilisateur importe un fichier source via le bouton « parcourir »
* Lorsque l’utilisateur utilise la fonctionnalité Glisser/déposer

Car toutes ces actions impliquent que l’utilisateur veut charger un fichier à fusionner.  
  
Si le chemin est valide et que le fichier est au format .ics, le champ de texte tu texbox sera rempli par le chemin du fichier. Dans le cas contraire, une message le label chargé de donner le nombre d’événement affichera « fichier invalide ». Cela empêchera l’utilisation du bouton de fusion.

9. Résultat d’analyse de fichier

### Résumé avec le nombre d’événements

Lorsque l’on importe un fichier .ics valide, label affichera le nombre d’événements qu’il contient. Cela s’apparentera à cela : OK : 8 événements.  
  
Dans le cas où l’utilisateur essaierait d’importer un fichier non valide, le label affichera : KO : Invalide.  
  
Voici une image de ces deux types de réponses que peuvent retourner ces labels, selon le cahier des charges :

### Fusion et Pop-up de fusion

10. bouton fusionner

Lorsque toutes les fichiers sources sont valides, il sera possible de cliquer sur le bouton « Fusionner »  
Il ne sera utilisable uniquement si l’utilisateur a inséré des fichiers sources valides. Dans le cas où un de ces fichiers aurait 0 événements, le fichier ne sera pas considéré comme valide et devra être remplacé ou l’objet « SourceComponents » devra être effacé. On pourrait très bien faire la fusion avec 0 événements, mais je souhaite écarter cette possibilité car :  
- Cela ne servirait à rien de fusionner un fichier vide.  
- Cela pourrait potentiellement générer des bugs et imprévus.  
- L’utilisateur pourrait s’être trompé de calendrier et en avoir pris un vide.

  
Lorsque tous les calendriers entrés ont été validés par le programme, le bouton de fusion permettra d’ouvrir une fenêtre d’exportation. L’utilisateur devra choisir l’endroit où il souhaite sauvegarder le fichier fusionné. Si l’utilisateur ferme cette fenêtre, rien ne se passe. Il n’y a pas de fusion. Dans le cas où il désigne un dossier où il souhaite mettre la fusion, une méthode de fusion de lance. Cette méthode parcourra chaque fichier et cherchera toutes les lignes commençant par « BEGIN :VEVENT ». Car cela implique que les prochaines lignes seront des propriétés liées à l’événement.

11. Format d’un événement ics

Dans cet exemple la méthode copiera tout de « BEGIN :VEVENT » à « END :VEVENT ». La dernière ligne impliquant la fin de l’événement.  
  
Entre ces deux lignes, il y’en a trois qui sont liées aux caractéristiques de la tâche.

* DSTART : Début de l’événement (date et heure)
* DTEND : Fin de l’événement (date et heure)
* SUMMARY : Titre de l’événement

Toutes ces lignes seront ajoutées à une liste de données. Cette liste contiendra tous les événements à fusionner.

Pour que le calendrier créé soit valide il nécessite deux additions.

Il faut que tous les événements soient entre deux lignes précises.

La première qui devra toujours être la première ligne du calendrier :

* BEGIN :VCALENDAR

La dernière définissant la fin du calendrier qui se doit d’être la dernière ligne du fichier :

* END :VCALENDAR

Voici un exemple de calendrier avec deux événements :

12. Format d’un calendrier ics

Cette exemple fonctionne car :

* Le fichier commence par « BEGIN :VCALENDAR »
* Les deux événements commencent par « BEGIN :VEVENT »
* La fin des deux événements est définie par « END :VEVENT »
* La dernière ligne annonce la fin du calendrier par « END :VCALENDAR »

**Le fichier fusionné aura le même schéma :**  
Début du calendrier

* Début événement 1
* Fin événement 1
* Début événement 2
* Fin événement 2

Fin du calendrier

### Barre de progression

C:\Users\leoluna\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\19.ProgressBar.PNGVoici l’emplacement de la barre de progression selon le cahier des charges :  
  
J’ai choisi de garder cet emplacement car il est logique qu’elle s’applique pendant la fusion, donc après avoir interagit avec le bouton « Fusionner ».  
  
J’ai décidé que j’utiliserai l’outil Progress fourni avec le framwork .NET windows form de visual studio.

14. Objet barre de progression windows forms

13. Bouton fusionner et barre de chargement

Elle se présente ainsi, avec un taux de complétion de 50% :

15. Barre de progression windows form



### Vérification de l’intégrité du fichier fusionné

La vérification s’effectue à l’instant où tous les événements ont été fusionnés dans un seul fichier. Ce fichier devra être parcourru pour qu’on y compte le nombre d’événements final.   
  
Pour définir si la fusion a fonctionné, il faudra que le nombre d’événements contenu soit égal au nombre total d’événements de chaque calendrier source.

Voici un schéma représentant une fusion réussie :



16. Schéma importation réussie

Dans le cas où il n’y aurait pas d’égalité, un message erreur s’affichera à l’utilisateur. Il lui sera expliqué que les calendriers n’ont pas réussi à être fusionnés.

### Avertissement fichier de destination

Cette fonctionnalité s’applique lorsque l’utilisateur clique sur le bouton « Fusionner ». S’il choisit un emplacement où un fichier du même nom existe déjà, on affiche un avertissement.  
  
Pour cela, nous allons utiliser un outil du framework .NET windows form de visual Studio. Cela s’appelle un « FolderBrowserDialog ».

17. Objet FolderBrowserDialog

Il permet d’ouvrir une fenêtre qui permettra à l’utilisateur de sélectionner un dossier. Cela sera utile pour définir où l’on voudrait stocker le calendrier (.ics) résultant de la fusion.

Voici un test que j’ai effectué pour pouvoir déterminer son utilisation.

J’ai créé un FolderBrowserDialog et j’ai laissé le nom par défaut « folderBroswerDialog1 ». J’ai utilisé la méthode ShowDialog() pour pouvoir afficher la fenêtre souhaitée.

Dans le cas d’une implémentation, le nom de cet objet serait apporprié à son utilisation. Cela n’est qu’un test pour but de comprendre comment utiliser cet objet.  
  
Voici la commande utilisée :

Voici la fenêtre que cela a ouvert :

18. Boîte de dialogue

Pour choisir le dossier un dossier, il faut cliquer sur celui souhaité et cliquer sur le bouton « OK ». Pour aller chercher un dossier qui se trouverait à l’intérieur d’un autre il faudra cliquer sur l’icône de flèche à côté du dossier parent.

19. Icône flèche



Une fois que l’utiisateur a pu choisir le dossier qui va contenir la fusion de calendrier, il sera possible de retrouver son chemin. Il faut utiliser la variable « SelectedPath » qui retourne le chemin du dossier sous la forme d’un string.

L’utilisateur pourra choisir le nom du fichier fusionné. Pour cela, un nouveau formulaire s’ouvrira. Il contiendra un label «Nom du fichier » ainsi qu’un champ de texte qui lui permettra d’écrire le nom souhaité.  
Un bouton « OK » lui permettra d’envoyer sa réponse au programme.

20. Formulaire de choix du nom de fichier

**Une vérification s’effectuera.**   
  
**Si** le chemin entré précédemment est toujours valide et que le nom de fichier n’est pas déjà utilisé, le fichier (.ics) pourra être créé à l’endroit désigné.  
  
**Si** le nom est déjà utilisé à l’emplacement, un message s’affichera pour que l’utilisateur choisisse un autre nom.   
  
**Si** le nom est valide mais que l’utilisateur a supprimé une partie du chemin, il faudra qu’il entre un nouveau chemin.

À tout moment le processus de d’exportation pourra s’arrêter en fermant le formulaire ci-dessous ou en fermant la fenêtre du « FolderBrowserDialog » de la page précédente.  
  
Cela sera utilise si par exemple, l’utilisateur se rappelle qui souhaite ajouter un autre calendrier à fusionner. Cela impliquerait qu’il ne souhaitera poursuivre cette fusion.

### Utilisation d’un système de versioning

Pour le système de versioning j’ai décidé d’utiliser un git.

J’y accéderai via le logiciel GitHub Desktop.

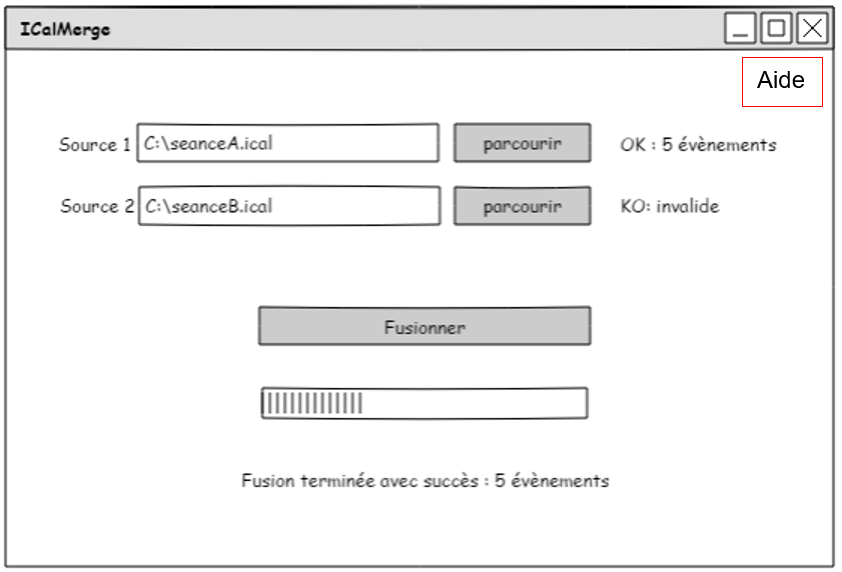
Le git s’appelle : ICalMerge\_TPI

Voici le lien pour y accéder :<https://github.com/Fwai/ICalMerge_TPI>

Je l’utiliserai tout au long du projet car il me servira à stocker le programme et sa documentation.

21. Fichiers pricnipaux du git

### Rubrique d’aide

La rubrique d’aide sert à ce que l’utilisateur comprenne assurément comment utiliser l’application.  
  
Elle sera accessible via un label « Aide » situé en haut à droite de l’interface.  
  
  
Pour ouvrir le formulaire d’aide, il suffit de cliquer sur « Aide »  
Cela aura pour conséquence d’afficher un formulaire qui contiendra plusieurs informations sur les différents composants de l’interface. Il sera aussi possible de cliquer sur la touche « F1 » pour ouvrir l’aide.

21. Label d’aide sur la page principale

### Explication du format ICal Pour qu’un fichier soit considéré au format ICal, il doit contenir les lignes suivants :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ligne | Emplacement | Définit |
| BEGIN:VCALENDAR | Doit être la première ligne du fichier | Le début du calendrier |
| END:VCALENDAR | Doit être la dernière ligne du fichier | La fin du calendrier |

Ces deux lignes permettent de définir le début et la fin du calendrier Ical.

Par exemple, pour exporter un fichier iCal sur le calendrier Google, il est obligé que la première ligne soit « BEGIN:VCALENDAR », autrement le fichier le fichier est considéré invalide.

En revanche il est possible d’écrire n’importe quoi après la fin du calendrier « END:VCALENDAR ».

La validité du fichier dépend entièrement de la manière dont on décide le traiter.

À la suite de la première ligne peut se trouver des caractéristiques propres au calendrier. Il est possible d’en rajouter et d’en créer soi-même. Cela sera quand même compatible avec d’autres applications car la ligne sera ignorée. Exemple :

|  |  |
| --- | --- |
| Ligne | Définit |
| CALSCALE:GREGORIAN | Permet de définir l’agenda comme calendrier grégorien |
| ID: | Identifiant du calendrier |
| AUTHOR: | Nom de la personne qui a créé le calendrier |
| TITLE: | Titre du calendrier |

Pour définir un événement, les lignes suivantes devront se trouver entre celles du calendrier :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ligne | Emplacement | Définit |
| BEGIN:VEVENT | Entre  BEGIN:VCALENDAR  et  END:VCALENDAR | Le début d’un événement |
| END:VEVENT | Doit être la dernière ligne du fichier | La fin d’un événement |

Pour attribuer des données à l’événement, il est possible d’insérer les lignes suivantes :

|  |  |
| --- | --- |
| Ligne | Définit |
| DTSTART: | La date et l’heure du début de l’événement |
| DTEND: | La date et l’heure du fin de l’événement |
| LOCATION: | L’endroit où se déroule l’événement |
| SUMMARY: | Titre de l’événement |

Ces données devront se trouver entre BEGIN:VEVENT et END:VEVENT.

### Respect des normes ETML

Les normes ETML seront respectées quand il sera pertinent de le faire.

Vous pourrez les trouver à cet endroit :

[ICalMerge\_TPI\Documentation\6.NormesDeCodageETML\](C:\\Users\\leoluna\\Desktop\\GitTPI\\GitICalMerge\\ICalMerge_TPI\\Documentation\\6.NormesDeCodageETML\\I-ConventionsDeCodageV3.5.0.pdf)

[I-ConventionsDeCodageV3.5.0.pdf](C:\\Users\\leoluna\\Desktop\\GitTPI\\GitICalMerge\\ICalMerge_TPI\\Documentation\\6.NormesDeCodageETML\\I-ConventionsDeCodageV3.5.0.pdf)

## Stratégie de test

Les tests ont été effectués directement via l’application ICalMerge.  
Pour qu’un test soit validé, la fonctionnalité testée devra fournir le résultat désiré selon ses critères de validation.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Maximum de dix fichiers source** | |
| **Contexte** | L’utilisateur devra être capable d’ajouter des sources. Cependant il pourra en ajouter un maximum de dix. |
| **Procédure** | Pour tester cette fonctionnalité, il sera uniquement nécessaire d’utiliser le bouton « Ajouter une source ». C’est grâce à ce contrôle que la fonctionnalité est utilisable. |
| **Critères de validation** | * L’utilisateur peut ajouter des sources en cliquant sur le bouton « Ajouter une source » * Si l’utilisateur essaie d’ajouter plus de dix sources, un message d’erreur s’affiche. * Le message d’erreur explique la raison de l’erreur |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Chargement de fichiers** | |
| **Contexte** | L’utilisateur pourra charger les fichiers qu’il souhaite fusionner. |
| **Procédure** | Les contrôles de la classe « SourceComponents » seront testés.  Ils se présentent sous cette forme :  Ils devront permettre le chargement des données.  Pour cela nous allons utiliser un des deux sourceComponents créés par défaut sur le formulaire principal. |
| **Critères de validation** | * Cliquer sur le bouton « parcourir » ouvre une boîte de dialogue et permet à l’utilisateur de choisir un fichier à importer * La boîte de dialogue possède un filtre qui permet uniquement d’importer des fichiers ics. * La boîte de dialogue possède un second filtre permettant d’afficher tous les fichiers. * Lorsque l’importation par boîte de dialogue est terminée, le chemin du fichier s’affiche sur le champ textuel. * Cliquer deux fois sur le champ textuel permet d’ouvrir la boîte de dialogue. * Le chemin peut être entré à la main |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Vérification du format** | |
| **Contexte** | Lorsque l’utilisateur ajoute une source, il doit savoir si le fichier entré est valide. |
| **Procédure** | Pour tester cela, il faudra utiliser un des deux SourceComponents affichés par défaut.  Les vérifications seront affichées via le label suivant qui se trouve à la droite du bouton « parcourir » |
| **Critères de validation** | Lorsque l’utilisateur, modifie le champ textuel ou charge un fichier, une vérification se produira. Elle aura deux possibilités différentes :   * Si le fichier est conforme, le label « Analyse attendue » affiche « OK : » suivi de son nombre d’événement. * Si le chemin du fichier n’existe pas ou qu’il ne contient pas d’événement, le label « Analyse attendue » Affiche « KO : » suivi du motif de l’invalidation. |
| 1. **Fusion des fichiers** | |
| **Contexte** | L’utilisateur pourra fusionner les fichiers source qu’il aura entré au préalable. |
| **Procédure** | Pour tester cela, des calendriers Google au format .ics seront utilisés. Ils contiendront plusieurs événements chacun.  Les fichiers seront importés via les des SourceComponents.  La fusion se lancera lorsque l’utilisateur cliquera sur le bouton « Fusionner ». |
| **Critères de validation** | * Lorsque l’on clique sur le bouton « Fusionner », la fusion se lance. Pour en témoigner, la barre de progression se remplit jusqu’à que la fusion se termine. * Une fois que la fusion est terminée, un label affichera le nombre d’événements fusionnés. Il se situera en dessous de la barre de progression. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Exportation de la fusion** | |
| **Contexte** | Lorsque le programme a fini de fusionner les fichiers, il sera possible d’exporter le fichier résultant de la fusion. |
| **Procédure** | Pour cela, plusieurs fichiers seront fusionnés. Une fois que la fusion sera terminée, nous pourront vérifier l’exportation. |
| **Critères de validation** | * Une boîte de dialogue s’ouvre. * Il est possible d’entrer le nom du fichier. * Il est possible de choisir un dossier de destination. * Si le fichier existe déjà, un message prévient l’utilisateur. Il peut soit remplacer le fichier existant soit changer de nom. * Lorsque l’on clique sur le bouton « ok » de la boîte de dialogue, le fichier a été enregistré avec le nom désiré à l’endroit désiré avec l’extension.ics |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Exportation de la fusion** | |
| **Contexte** | Lorsque le programme a fini de fusionner les fichiers, il sera possible d’exporter le fichier résultant de la fusion. |
| **Procédure** | Pour cela, plusieurs fichiers seront fusionnés. Une fois que la fusion sera terminée, nous pourront vérifier l’exportation. |
| **Critères de validation** | * Une boîte de dialogue s’ouvre. * Il est possible d’entrer le nom du fichier. * Il est possible de choisir un dossier de destination. * Lorsque l’on clique sur le bouton « ok » de la boîte de dialogue, le fichier a été enregistré avec le nom désiré à l’endroit désiré avec l’extension.ics |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Page d’aide** | |
| **Contexte** | L’utilisateur peut recevoir de l’aide via un formulaire. |
| **Procédure** | La page d’aide sera testée via le formulaire principal.  C’est depuis cette page que l’aide pourra s’ouvrir. |
| **Critères de validation** | * Lorsque l’utilisateur clique sur F1, la page d’aide s’ouvre. * Lorsque l’utilisateur clique sur le label « aide », la page d’aide s’ouvre. * La page d’aide contient un SourceComponents qui permet à l’utilisateur d’importer un fichier. |

## Risques techniques

* La barre de progression  
  Je n’ai encore jamais fait de barre de progression auparavant sur windows forms. Il se pourrait que je peine à trouver la manière dont je dois l’utiliser. Il faudrait que je me documente davantage pour être à l’aise avec.

## Planification

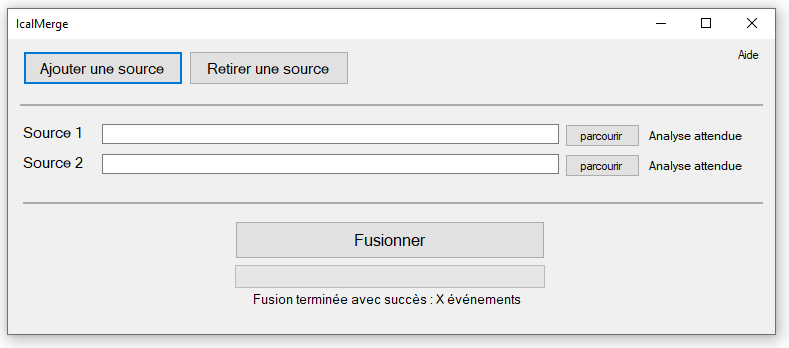
*Révision de la planification initiale du projet :*

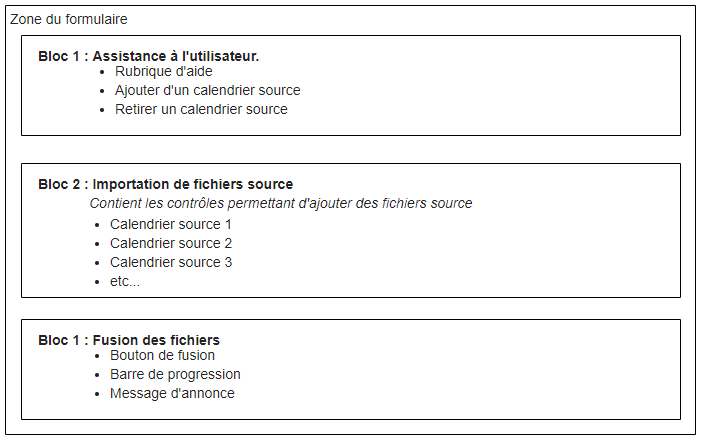
* *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
* *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s’agit en principe de la planification* ***définitive du projet****. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.*

## Dossier de conception

L’interface se base entièrement sur le mocku-up fourni dans le cahier des charges. Néanmoins, pour des raisons de confort d’utilisation et de fonctionnalités supplémentaires requises, certains contrôles ont été ajoutés.

Voici l’interface graphique crée :

L’interface est composée de trois blocs. Chacun contient des contrôles qui servent à un but précis. Ils se composent ainsi :

Ces blocs sont définis par des panels. Cela permet de changer la disposition des contrôles par groupes en ayant le minimum d’impact possible sur les autres blocs.

# Réalisation

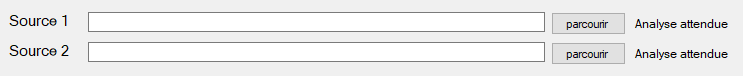
## Dossier de réalisation

La méthode gestion de projet est Kanban.

Cette méthode a été réalisée via trello.  
  
Voici le lien permettant d’y accéder :

<https://trello.com/b/EdRjjZqc/icalmerge>

### Maximum de 10 fichiers source

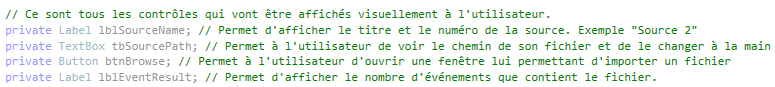
Lorsque l’application démarre, il créer deux emplacements de fichiers source. Voici à quoi ils ressemblent :

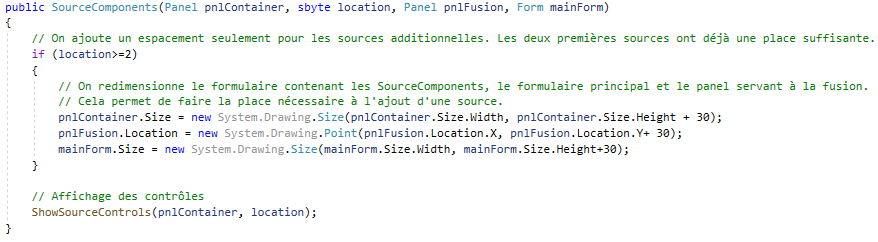
Pour arriver à ce résultat, nous créons deux objets nommés   
« SourceComponents ». Chaque objet de cette classe regroupe les contrôles nécessaires à l’affichage**.**

Cette classe permet à l’utilisateur d’ajouter un calendrier à fusionner.

Un objet permet d’ajouter une source. Donc plusieurs objets, implique plusieurs sources.

**Composition d’un SourceComponents :**  
Variables principales :



Le constructeur de la classe :

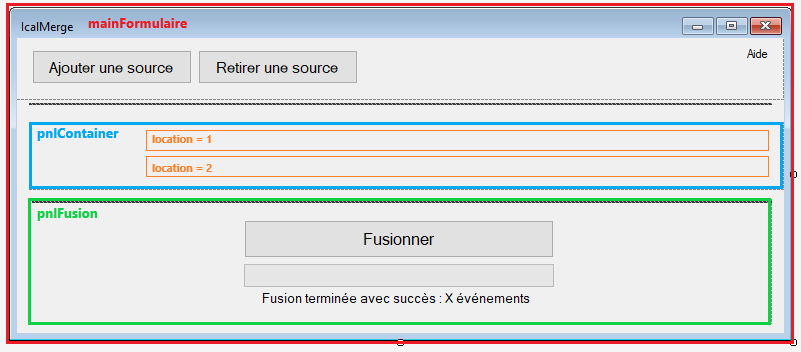
**pnlContainer** : Définit le panel qui va contenir les sources.

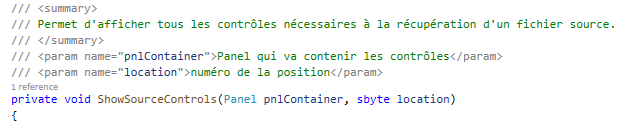
**location** : Définit le numéro de la source. Si le programme contient trois sources, en ajouter une nouvelle lui donnera location = 4.

**pnlFusion** : Définit le panel qui contient les contrôles permettant à l’utilisateur de fusionner les fichiers. On en a besoin car, à fois que l’on veut ajouter un fichier source, il faudra baisser ce panel.

**mainForm**: Définit le formulaire principal. Car à chaque fois que l’on veut ajouter une source, il faudra agrandir le formulaire principal.

Voici une représentation graphique d’à quoi correspondent ces valeurs :



La méthode ShowSourceControls :

Cette méthode est appelée par le constructeur. Son contenu pourrait être directement dans le constructeur, mais cela permet de séparer les différentes étapes du processus.

Elle sert à afficher tous les contrôles nécessaires pour que l’utilisateur puisse rajouter une source. Ces contrôles sont stockés dans la classe « SourceComponents ».   
C’est ceux qui ont été montrés à la page précédentes sous « Variables Principales ».

Voici les contrôles concernés :



**Limitation à 10 fichiers sources :**

Un fichiers source correspond à un SourceComponents.

Pour cela, le formulaire principal contient une liste de Sourcecomponents.

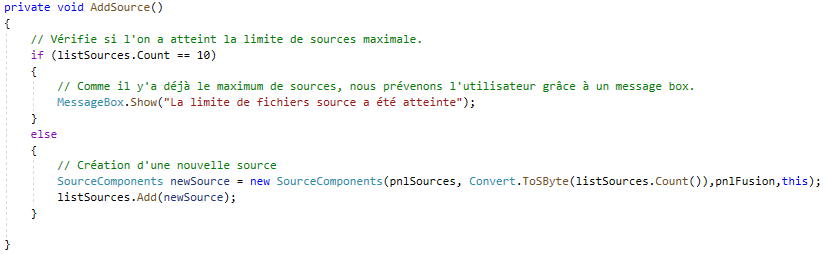
Lorsque l’on clique que le bouton « ajouter une source » :

Si le nombre de sources disponibles actuelles est inférieur à 10

* Créer un Sourcecomponents et l’ajoute à la liste

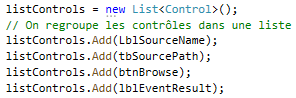
Si le nombre de sources est de 10

* Affiche un message d’erreur avertissant l’utilisateur que le nombre maximal a déjà été atteint

C’est la méthode « AddSource » qui s’occupe de cela.

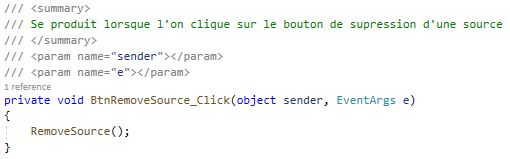
Comme il est possible d’ajouter des sources, il devrait aussi être possible d’en supprimer.

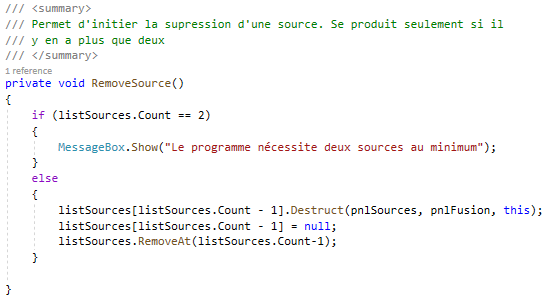
Pour cela j’ai ajouté une liste qui contient les contrôles de la classe SourceComponents. Cette liste se remplit à la fin de la méthode « ShowSourceControls ».



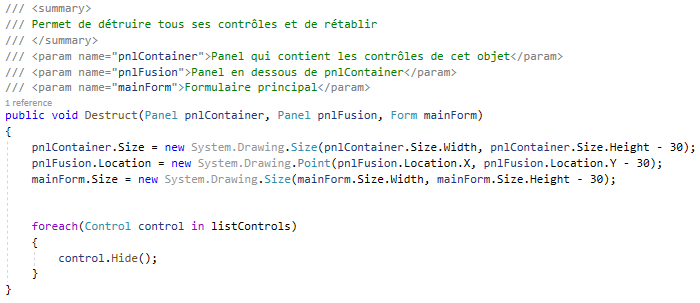
Cela permettra de faire plusieurs actions sur chaque contrôle en une fois. Cela à l’aide d’une boucle « foreach ».

Le bouton « Retirer une source » permet d’effacer une source.

L’événement clic va appeler une méthode nommée « RemoveSource ».

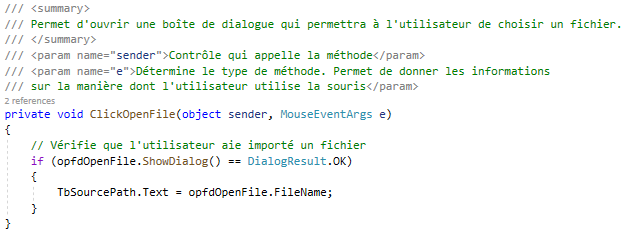
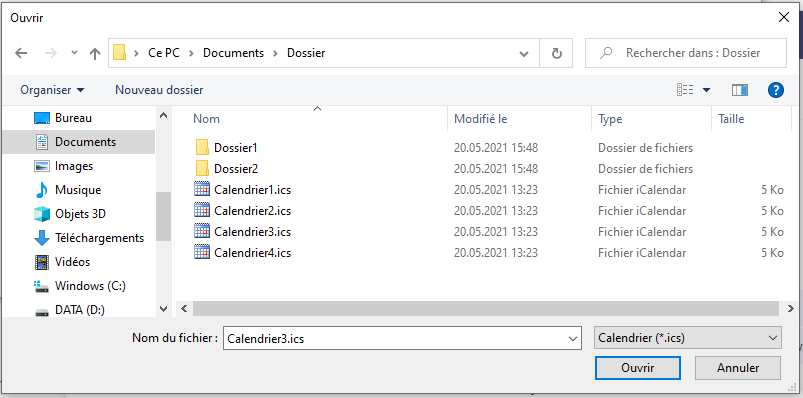
La méthode RemoveSource permet la suppression d’une source :

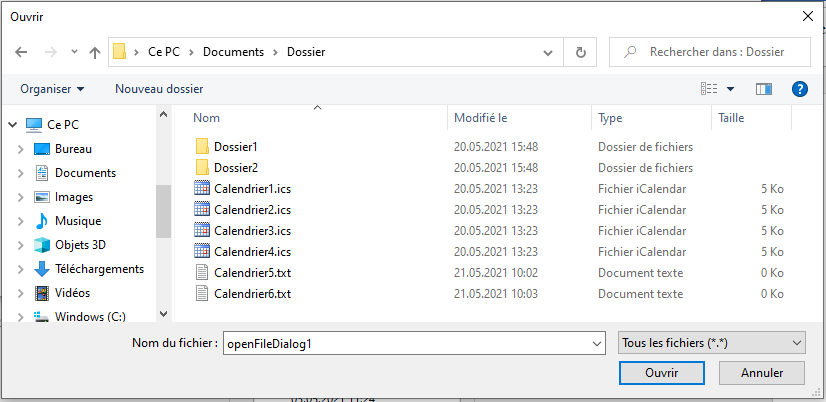
S’il y’a plus que deux sources, on lance la méthode « Destroy » du dernier SourceComponents contenu dans la liste de sources. Après cela, nous retirons l’objet concerné à la liste. Pour définir le dernier élément, nous prenons le nombre d’objet dans la liste moins un.

La méthode « Destruct », redimensionne les contrôles du formulaire principal. Le but est d’effacer la place qui était nécessaire à l’emplacement de la source. Ensuite une boucle « foreach » permet de cacher tous les éléments visuels. Car l’utilisateur considère ne plus en avoir besoin.

### Chargement de fichiers

L’utilisateur a quatre moyens d’importer un calendrier.

1. 40.SingleClickImport**Clic sur le bouton « parcourir »**Cliquer une fois sur le bouton « parcourir » ouvrira une fenêtre qui permettra à l’utilisateur de sélectionner un fichier avec une extension .ics.  
   **Fonctionnement :**Lorsque l’utilisateur clique sur le bouton, la méthode suivante se charge d’ouvrir une boîte de dialogue. Elle permettra à l’utilisateur de choisir un fichier ics à importer.  
     
   La fenêtre est issue de la classe  .  
   Initialement, un filtre a été appliqué pour autoriser uniquement les fichiers ics. Suite à la demande de M.Melly, un autre filtre permettra d’entrer tout type de fichier. Cela sera utile dans le cas où certaines données au format ics se trouveraient dans d’autre types de fichiers.  
     
     
   Exemple avec filtre ics :  
     
   Exemple avec filtre pour autoriser tous les fichiers:



1. 40.DoubleClickImport**Cliquer deux fois sur le champ textuel**La même boîte de dialogue s’ouvrira à l’utilisateur lorsqu’il cliquera deux fois sur le champ textuel. **Fonctionnement**Lors de la création du champ textuel, on lui assigne la méthode  
   « ClickOpenFile » présentée précédemment. Cela impliquera que la méthode se lance à chaque fois que l’on clique deux fois dessus. Dans ce cas, la variable tbSourcePath correspond au champ textuel ci-dessus.
2. **Écriture du chemin**

L’utilisateur peut aussi simplement écrire le chemin à son fichier dans le champ textuel.

**Fonctionnement**

A chaque fois que l’utilisateur modifie le texte du champ textuel, une vérification se fera. Ainsi il saura à tout moment s’il a entré un calendrier valide.

### Vérification du format automatique

La vérification s’effectue de la manière suivante :

|  |  |
| --- | --- |
| Étape | Description |
| 1 | L’utilisateur a importé un fichier |
| 2 | Vérification de la validité du chemin de fichier. S’il ne l’est pas, nous affichons un message d’erreur. S’il est valide, nous passons à l’étape suivante. |
| 3 | Vérifie qu’un événement a été inscrit. |
| 4 | Vérifie le nombre d’événements. S’il y’en a aucun, un message d’erreur s’affiche. Dans le cas contraire un label affichera le nombre d’événements. |

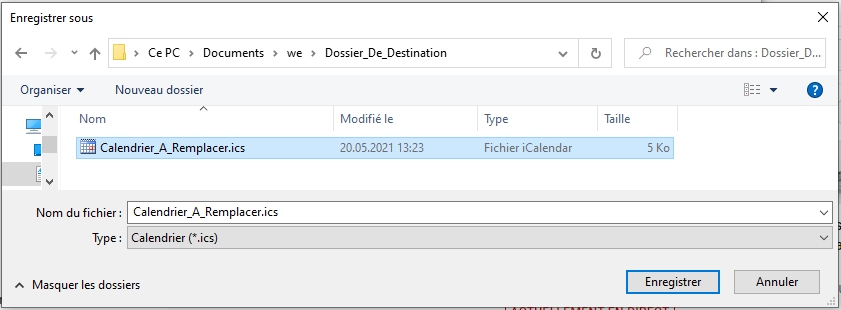
### Résumé avec le nombre d’événements

Si la vérification a été validée, un label affichera le nombre d’événements trouvés lors de l’analyse.

### Fusion et pop-up de fusion

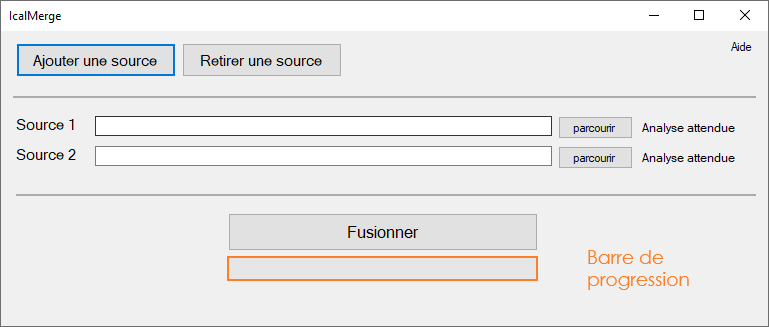
Pour gérer la fusion de fichier, le formulaire fait appel à un objet nommé « Merger ». C’est un objet qui s’occupe de ressortir tous les événements de chaque fichier et de les rassembler en un seul. Si le nombre d’événements correspond au nombre total d’événements à fusionner, il appelle un objet nommé « SaveFileDialog ». Il permet à l’utilisateur de choisir où enregistrer un fichier. Pour cela, l’objet ouvre une boîte de dialogue qui montrera les dossiers de l’ordinateur ainsi que les fichiers au format .ics uniquement. Dans ce cas-là je l’ai renommé « sfdSaveMergedCalendar ».

  
  
Il y’a deux manières d’enregistrer le fichier fusionné :

1. En choisissant un dossier et un nom de fichier  
   Cela créera un nouveau fichier au nom sélectionné à l’endroit sélectionné.
2. En cliquant sur un calendrier existant pour remplacer son contenu  
   Cela remplacera le contenu du fichier sélectionné en gardant son nom.

### Barre de progression

Voici son emplacement sur l’application :



**Utilisation de ses variables :**

* « **Maximum** » définissant le 100% de la barre
* « **Minimum** » définissant le 0% de la barre
* « **Value** » définissant l’état actuel de la barre. S’il est égal ou plus petit que le minimum, la barre ne montrera aucune progression. Si la valeur est égale ou supérieure au maximum, la barre affichera une progression complète

Comme discuté avec le chef de projet, ces valeurs devraient être définies selon le nombre de tâches que l’on souhaite fusionner. Cela se manifeste sous cette forme :

* « **Maximum** » Définit le maximum de tâches à importer
* « **Minimum** » définit par le nombre 0. Car cela définit que l’on a importé 0 événements pour l’instant.
* « **Value** »définit par le nombre d’événements que l’on a déjà fusionné. Si l’on a fusionné douze événements, cette valeur sera égale à douze. Cette valeur sera actualisée à chaque importation d’un événement.

### Avertissement fichier de destination

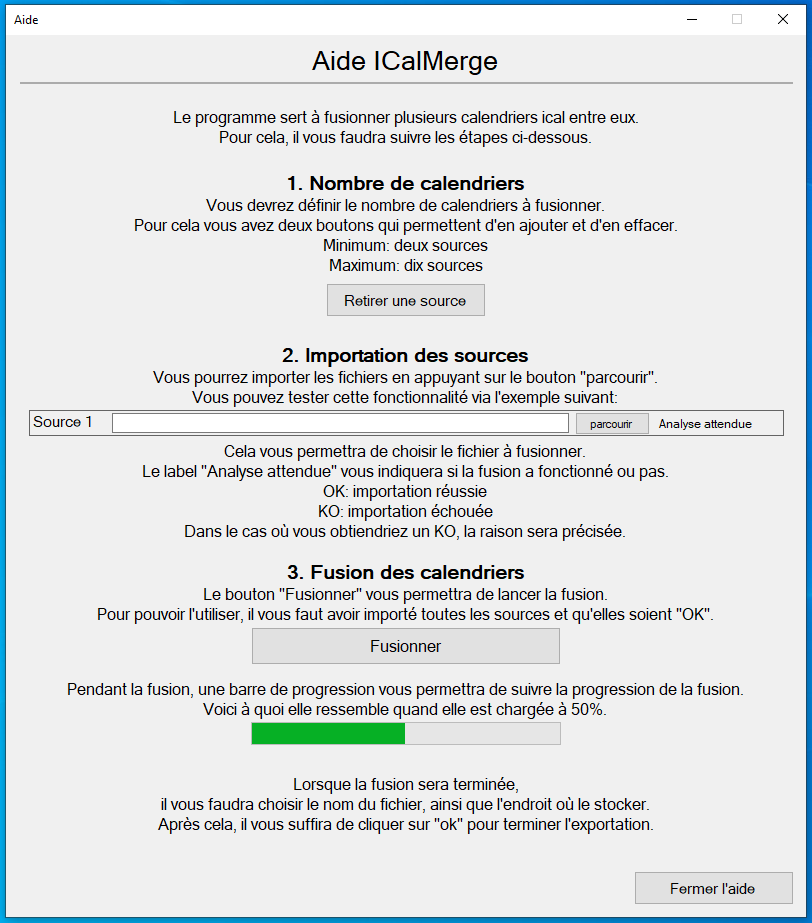
Pour l’exportation

### Vérification de l’intégrité du fichier fusionné

### Rubrique d’aide

En cas de besoin, l’utilisateur peut faire appel à une aide.

Il lui suffira de cliquer sur la touche « F1 » ou sur le label « Aide » sur la page principale.

Voici la page d’aide :

Le point deux contient des contrôles interactifs. Cela permet à l’utilisateur de charger un fichier test. Ainsi le label « Analyse Attendue » affichera le résultat de l’analyse et l’utilisateur pourra voir en direct les résultats « OK » ou « KO ».

## Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

* *les conditions exactes de chaque test*
* *les preuves de test (papier ou fichier)*
* *tests sans preuve: fournir au moins une description*

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

## Sources – Bibliographie

C# Tutorial – Drag and Drop Text files into a RichTextBox ¦ FoxLearn

Lien : <https://www.youtube.com/watch?v=RCnHLu0sp5c>

Extracting Path from OpenFileDialog path/filename  
Lien : <https://stackoverflow.com/questions/439007/extracting-path-from-openfiledialog-path-filename>

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

## Journal de travail

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Durée** | **Activité** | **Remarques** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 

## Manuel d'Installation

## Manuel d'Utilisation

Il se trouve directement sur l’application. Pour y accéder il faut appuyer sur la touche « F1 » ou en cliquant sur le label « Aide ».

## Archives du projet

*Media, … dans une fourre en plastique*